

Partie I : Connaissance du matériel et les réseaux informatiques 7 pts

1. : Soit la liste du matériel informatique ci-après : Modem, caméra numérique, webcam, haut-parleur, routeur. **0,5 pt x 2 = 1 pt**

Complétons le tableau suivant en vous fondant sur vos connaissances des environnements informatiques.

Équipement réseau	Modem, Routeur
Périphérique d'entrée	Webcam, caméra numérique
Périphérique de sortie	Haut-parleur

2. Citons deux composants de la carte mère **1 pt**

- **Socket processeur ;**
- **Chipset ;**
- **slot mémoire (DIMM) ;**
- **ports(IDE, SATA, PCI, AGP. ...);**
- **Cartes d'extension (graphique, réseau, son, ...)**

3. Donnons un exemple de mémoire dans les cas suivants : **0,5 pt x 3 = 1,5 pt**

a) Mémoire en lecture seule :	ROM, CD-ROM, DVD-ROM
b) Mémoire amovible :	Clé USB, Carte mémoire, Disquette,
c) Mémoire volatile :	RAM, Registre

4. Vous voulez connecter trois ordinateurs entre eux :

4.a) Citons les équipements d'interconnexion nécessaires pour la mise en place de votre solution **0,75 pt x 2 = 1,5 pt**

- **Le commutateur (SWITCH) ;**
- **Le concentrateur (HUB) ;**
- **Routeur**

4.b: Le matériel à fixer à l'extrémité des câbles pour avoir un bon assemblage **0, 5 pt**

Les connecteurs RJ45

Partie II : Logiciels d'application et programmation / 6 pts

5. Déterminons la valeur de S lorsque N=3 **2 pts**

Variable	N	I	I<=N?	S
Valeur	3	0	OUI	0
	3	1	OUI	0+1 = 1
	3	2	OUI	1+2=3
	3	3	OUI	3+3=6
	3	4	NON	6

S vaut 6

6. Cet algorithme calcule et affiche la somme des N+1 premiers nombres entiers **2 pts**

7. La programmation en JavaScript permet d'insérer des scripts dans un document HTML

7.a: Citons deux types de logiciels utilisés dans la programmation en JavaScript

- **L'éditeur ;**
- **Le navigateur.**

7.b: Donnons un exemple pour chaque type de logiciel cité ci-dessus.

- Exemples des éditeurs : Notepad, blocnote, gedit, simpletext **0,5 pt x 2 = 1 pt**
- Exemples des Navigateurs : Chrome, Firefox, internet explorer, **0,5 pt x 2 = 1 pt**

Partie III : Traitement de l'information et base de données 7 pts

8. Donnons deux logiciels utilisés pour la gestion des bases de données

- **MYSQL ;**
- **Postgres ;**
- **SOL server ;**
- **Oracle Database ;**
- **Access**
- **Sybase**

9. Soient les tables suivantes d'une base de données

9.a) La table Eleve comporte cinq (5) attributs **1 pt**

9.b) La propriété qui assure la relation entre les deux tables est : Num_classe **1 pt**

9.c) Cette propriété s'appelle : Clé étrangère **1 pt**

10. Résultat de la requête : **Select Num_classe, Nom_classe from classe where Nombre_place>=60**

Num_classe	Nom_classe
2	Première A4
3	Troisième B