

## Partie I : Informatique et multimédia

### 1. Définition

- **Confidentialité** : Ensemble des mécanismes permettant de garantir l'accès à une information uniquement aux personnes autorisées. **1 pt**
- **Cybercriminalité** : Ensemble des activités illégales effectuées par un individu sur internet et pouvant nuire à d'autres individus. **1 pt**
- **Point de restauration** : C'est la sauvegarde de l'état d'un système d'exploitation à une date précise pour les besoins de maintenance. **1 pt**

2. Commande permettant de changer de répertoire : Il s'agit de la commande CD **1 pt**

3. Modes d'installation d'un système d'exploitation **0,5 x 2 = 1 pt**

- **La nouvelle installation**
- **La mise à jour**
- **La réparation du système**

4. La procédure d'accès à l'invite de commande **1 pt**

**Procédure 1 : Effectuer la combinaison de la touche Win+R > saisir cmd > valider**

**Procédure 2 : Démarrer > programmes > accessoires > invite de commande**

## Partie II : Systèmes d'informations

### 1. Définir :

**Système d'informations** : Ensemble d'éléments (personnel, matériel, logiciel...) permettant d'acquérir, traiter, mémoriser et communiquer des informations. **1 pt**

**Association** : Lien logique qui peut exister entre plusieurs entités. **1 pt**

2. Identifions le schéma ci-dessus par son nom. **1 pt**

Il s'agit du Modèle Conceptuel de Données (MCD).

3. Un client peut obtenir plusieurs facteurs. **1 pt**

**NB : Instructions OBC « attribuer le point à tous les candidats »**

4. Cette commande SQL : Afficher /sélectionner /obtenir les id et nom des clients de la ville de Yaoundé. **1 pt**

5. La commande SQL qui crée la base de données MMAGASIN2020 **1 pt**

```
CREATE DATABASE MAGASIN2020
```

## Partie III : Algorithmique et Programmation / 06 pts

### Exercice 1

1.a : Le nom d'une bibliothèque. **0,5 pt**

stdio.h

1.b : Le nom d'une fonction de lecture. **0,5pt**

Réponse : scanf()

1.c : Une instruction qui fait la déclaration de variable. **0,5 pt**

```
int n ;
```

1.d : la fonction principale du programme. **0,5 pt**

Main()

2. Réécrivons le programme en respectant les règles d'indentation

```
#include<stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
int n;
```

```
printf("entrer un nombre");
```

```
scanf("%d", &n);
```

```
return 0;
```

```
}
```

4. Les rôles joués par les caractères % et & contenus dans la ligne 5.

- % est le marqueur de déclaration du format de données ; 0,5 pt
- & spécifie l'adresse de la variable n.

## Exercice 2

1.a : Le titre de la page WEB : table 0,5 pt

1.b : Une instruction faisant apparaître la conversion de type.

```
prix = Number( prompt( "Saisir le prix unitaire:"));
```

```
quantite = Number( prompt( "saisir la quantité :")); ; 0,5pt
```

1.c : Une instruction d'écriture 0,5 pt

```
document.write("le total à payer est" + total);
```

2. Recopions la portion de code qui correspond au langage JavaScript 0,5 pt

```
<script language="javascript">
```

```
prix = Number( pmmpt("Saisir le prix unitaire : "));
```

```
quantite = Number( prompt( "saisir la quantité :")); ;
```

```
total = prix*quantite ;
```

```
document.write("le total à payer est" + total);
```

```
</script>
```

3. Énonçons deux avantages et deux inconvénients de Javascript

Avantages :

- Contrôle des saisies dans les formulaires ; 0,5 x 2 = 1 pt
- Gestion des heures et dates ;
- Dynamisme côté client

Inconvénients : 0,5 x 2 = 1 pt

- Ne peut interagir avec une base de données ;